

Mannschafts-Lochwettspiele Rheinland-Senioren (MLR)

Aachener Golf Club + Golfclub Düren + Düsseldorfer Golf Club + Golfclub Duvenhof + Golfclub Erftaue
+ Essener Golfclub Haus Oefte + Golfclub Essen-Heidhausen + Golfriege ETUF Essen
+ Golfclub Haan-Düsseltal + Golfclub Hösel + Golfclub Hubbelrath + Golfclub Leverkusen
+ Golfclub Schloss Myllendonk + Golfclub Rhein-Sieg + Golf- und Landclub Schmitzhof + Golfclub Stadtwald

Wettspielordnung 2025

01) Spielbedingungen

Gespielt wird nach den gültigen „R&A - USGA - **Offizielle Golfregeln**“ des Deutschen Golf Verbandes e.V. (DGV), den Platzregeln der gastgebenden Golfclubs und ergänzend nach deren Rahmenausschreibung. Die Wettspiele werden nach dem **World Handicap System** (WHS) ausgerichtet.

02) Teilnehmer

Senioren ab 55 Jahre (Jahrgang 1970 und älter).

Das Teilnehmerfeld besteht aus **16 Golfclubs**:

Gruppe A = Niederrhein (SKN) = acht Golfclubs

Gruppe B = Rhein-Ruhr = acht Golfclubs

Je Mannschaft dürfen maximal zehn Spieler

- mindestens aber acht -, auch **Ligaspieler**, eingesetzt werden, bei denen der gemeldete Golfclub der Heimatclub ist. Im Endspiel müssen jedoch **zehn Spieler** pro Team antreten.

Mit der Meldung zum Wettspiel **willigt jeder Spieler ein**, dass sein Name, Heimatclub, HCPI, CHCP, die Startzeit und das Spielergebnis in gedruckten und elektronischen Listen/Medien publiziert werden.

03) Handicap-Index (HCPI) / Course-Handicap (CHCP)

Der HCPI muss mindestens 28,0 oder besser sein. Ein Spieler mit einem höheren HCPI wird mit dem HCPI 28,0 gewertet. Es gilt der am Turniertag gültige HCPI.

Jede Mannschaft darf **maximal zwei Spieler** mit einem **einstelligen HCPI** melden. Spieler, die nach dem namentlichen Meldeschluss (drei Werktage vor dem Turniertermin) ein einstelliges HCPI erspielen, starten mit dem neuen HCPI.

Gespielt wird mit ¾ -Vorgabe, errechnet aus der Course-Handicap-Differenz (CHD) - auf ganze Schläge ab 0,5 auf-, bis 0,4 abgerundet. **Die Vorgabenschläge** werden auf den Löchern gegeben, deren Vorgabenverteilungsschlüssel **zwischen dem Course Handicap (CHCP) des besseren Spielers und dem des schwächeren Spielers liegt**.

04) Wettspielmodus

Gespielt wird jeweils ein **Mannschafts-Lochwettspiel nach dem K.o.-System** (Offizielle Golfregel 3.2 Lochspiel).

Der Heimatclub bestimmt, ob von **GELB oder BLAU** abgeschlagen wird. Das gilt dann für **alle** Spieler!

Die Flightzusammenstellung erfolgt nach der Rangreihung des HCPI. Die Spieler mit den besten HCPI der Teams **A** und **B** treten gegeneinander an, dann die zweitbesten, etc., unabhängig von der Startzeit. Gespielt wird in Viererflights.

Die Wertung erfolgt im Drei-Punktesystem:

- Löcher 1 - 9 = 1 Punkt
- Löcher 10 - 18 = 1 Punkt
- Löcher 1 - 18 = 1 Punkt
- Geteiltes Ergebnis = 0,5 Punkte

Erzielten **beide Mannschaften** nach Beendigung des Lochwettspiels die **gleiche Punktzahl**, gewinnt die Mannschaft, die auf den **Löchern 10 bis 18 das bessere Ergebnis** erspielte. Sollte danach wieder kein Gewinner feststehen, wird von den beiden Spielern mit dem besten HCPI ein „Sudden-Death“ ausgetragen.

Das Siegerteam des Lochwettspiels 2025 erhält den vom MLR-Team des Golfclubs Erftaue gestifteten **Wanderpokal**.

05) Spielabbruch

Wird ein Spiel abgebrochen, aus welchen Gründen auch immer, dann wird dieses **gewertet, wenn mindestens 9 Löcher von allen Teilnehmern gespielt wurden**.

06) Spielplan und Spieltermine

Die **Auslosung des Jahresspielplans** erfolgt jeweils während der jährlichen Besprechung der Mannschaftskapitäne.

Es werden zwei Töpfe mit den Golfclubs der Gruppen **A** und **B** gebildet. Zwei Mannschaftskapitäne nehmen je ein „Los“ aus den Töpfen **A** und **B**. Mannschaften, die im letzten Jahr in der ersten Runde Heimspiele hatten, treten 2025 auswärts an und die im letzten Jahr auswärts spielten, haben nun Heimrecht.

Die angegebenen Termine für die jeweiligen Runden **sollten unbedingt eingehalten werden**. Eine eventuell erforderliche/ gewünschte **Fristüberschreitung** entscheidet die Spielleitung.

Der Mannschaftskapitän des gastgebenden Golfclubs schlägt dem Gastclub für die erste Runde spätestens bis Mitte Mai **drei Spieltermine (ab Mai)** - pro Woche möglichst nur einen - vor und für die weiteren Runden jeweils sofort nach dem Wettspiel. Davon **mus** ein Termin angenommen werden.

Wenn in den folgenden Runden beide Mannschaften im letzten Spiel ein **Heim- oder beide ein Auswärtsspiel** hatten, wird das Heimrecht dieser zwei Teams ausgelost. Heimrecht bekommt auch die Mannschaft, die zuletzt zweimal hintereinander auswärts spielte und der Gegner nur einmal. Das Endspiel findet auf der Golfanlage eines Finalspielteilnehmers statt.

Das Heimrecht für das Endspiel lost die Spielleitung aus.

07) Meldeschluss der Spieler

Voraussichtliche Anzahl der Spieler pro Team **eine Woche**; namentliche, **verbindliche Nennung drei Werktage** vor dem Turniertermin; **Ersatzspieler bis eine Stunde vor Spielbeginn**.

Die **Teilnehmerzahl kann** bei plötzlich auftretenden Personalengpässen von jeder Partei **bis 24 Stunden vor Spielbeginn** reduziert werden (Minimum acht Spieler). Fällt ein Spieler danach aus, gehen die drei Punkte für diesen Flight an die gegnerische Mannschaft.

08) Startgeld

40,00 € pro Spieler. Ausnahme: Golfclub Duvenhof = 50,00 €, da die Betreibergesellschaft Greenfee verlangt.

Das Startgeld, das alle Gebühren und ein Essen enthält, jedoch **keine Getränke** und **keine Rundenverpflegung**, ist für das **gesamte Team** dem **Mannschaftskapitän des Gastgebers** – oder seinem Stellvertreter - zu übergeben.

09) Handys/Smartphones

Diese Geräte **lautlos stellen** und nur für Notfälle verwenden. Die Telefonnummer des gastgebenden Golfclubs speichern.

10) Spielleitung

Die Spielleitung besteht aus **mindestens drei Personen**.

November 2024